**Lez 1**

**Fondamenti AGILE**

Capacity != Skills

primo lavoro di gruppo: progettazione software

conoscere cliente, comunicazione cliente, org team, esiti

esito: generico

secondo lavoro di gruppo: progettazione software e-commerce

esito: molta esperienza a lvl backend, db ecc

Fasi per progetti

**Strategia:**(noi + cliente) immedesimazione di un utente e come il prodotto possa cambiargli la vita

Analisi: risguardo compiti di progetto/ realizzazione prodotto

linguaggi Backend e frontend

terzo lavoro di gruppo: organizzazione lavoro e ruoli con un gruppo da 3-9 persone

Briefing, capo portavoce, ruoli tecnici, analista, designer…

master = team leader di un settore del progetto

non è il project manager

esito: metodo waterfall(tipico di ingegneria tradizionale)

**metodo waterfall:** (check internet) assegnazione ruoli a cascata, sviluppo di fasi

fasi coordinate da **project manager**: ha in carico il progetto, deve garantire correttamente **tempi costi e qualità** per creare il prodotto per il cliente; altrimenti qualsiasi inconveniente il responsabile è costui

**nb il** PMO: project manage office

**fasi: initiation, pianificazione/progettazione(gant?), esecuzione, monitoraggio(ispezione: problemi = ricomincia da progettazione = ritardo ) completamento**quarto lavoro di gruppo: difetti metodo waterfall

